Описание работы программы – Dictionary.

- ) Для работы программы должен быть запущен сервер, поэтому первым стартует “Dictator” и ждёт обращения к нему на порту 23345.

-) Теперь может быть запущена клиентская часть файл – “ Main “. Он отвечает за построение графического интерфейса в котором работает пользователь.

Взаимодействие:

\*) Пользователь вводит в поле слово и нажимает кнопку для выполнения действия с соответствующим названием при нажатии в пул нитей добавляется новая с вызовом Callable объекта – “DoItWithEntry” которая принимает в конструкторе аргументом сформированный из полей соответствующей вкладки объект – “EnryDic”, в котором указывается код операции.

\*) “DoItWithEntry” пишет в сокет на адрес – “localhost” порт – 23345,

\*) “Dictator” – дождавшись появления данных в канале, забирает объект и запускает новую нить с “Callable” “CSDialog” который отвечает за связь с сервером базы данных и передаёт ему объект и ждёт ответ.

\*) “DBServerHandler” – это сервер базы, получив объект он разбирает полученный объект на поля и формирует «PreparedStatement” – запросы. Отправляет запросы соответствующие коду операции, если это поиск – то забирает искомое определение и формирует ответный объект “EnryDic” - отправляет его обратно в “CSDialog”.

\*) “CSDialog” получив обратно объект пишет его в канал для “Controllera”.

\*) “Controller” получив обратно объект разбирает его поля и выводит их в соответствующие текстовые поля графической формы.

Работа сервера базы данных логируется в файл “DBServerHandler\_error\_log.txt”.

Все классы и методы задокументированы.